



Juzgamiento y Anotación de Vueltas

Se recomienda que los jueces trabajen del modo siguiente:

- el Juez Jefe tomará al 1º en finalizar la prueba;
- el primer juez tomará al 1º y al 2º;
- el segundo juez tomará al 2º y al 3º;
- el tercer juez tomará al 3º y al 4º;
- el cuarto juez tomará al 4º y al 5º;
- el quinto juez tomará al 5º y al 6º;
- el sexto juez tomará al 6º y al 7º;
- el séptimo juez tomará al 7º y al 8º;
- el octavo juez tomará al 8º;

El Juez Jefe tomará entonces los resultados de cada juez y determinará el puesto de los atletas.

El Juez Jefe irá luego al Jefe de Cronometradores para anotar los tiempos en la hoja de prueba.

Para las carreras de larga distancia, se llevará un registro vuelta por vuelta. Esto permite comprobar si cualquier atleta ha sido doblado y también permite indicar a los atletas el número de vueltas que faltan.

Varios anotadores de vueltas estarán disponibles. Deberían registrar el tiempo aproximado en el que cada atleta completa cada vuelta de la carrera.

Bajo ninguna circunstancia se debería hacer el juzgamiento "por calle".

Se ha notado que en grandes competiciones, dado que se utiliza cronometraje automático, no se ha pensado en tener jueces de llegada, y ni siquiera cronometradores de apoyo. Esto es un error. De hecho, a partir de 800 m las carreras no se corren por calles y todos los atletas llegan en las calles 1 y 2. Por supuesto, los atletas llevan un número en los pantalones cortos, pero a veces estos números no se adhieren muy bien al tejido y se caen durante la carrera. Esto también sucede en caso de lluvia. También pueden estar ocultos tras la mano del atleta o detrás de otro atleta. Cuando todos los atletas mantienen sus números de pantalón y son visibles, el Juez Jefe de Foto Finish puede fácilmente determinar los puestos. En caso contrario, el Juez Jefe de Llegadas debe comunicar los puestos al Juez Jefe de Foto Finish.

Además, en carreras de larga distancia y especialmente desde 5.000 m hacia arriba, algunos corredores son doblados. En este caso es necesario que:

- los jueces a cargo de la anotación de vueltas indiquen a cada corredor el número de vueltas que restan hasta el final de la carrera.
- se tome una imagen de cada corredor que cruza la línea de meta de modo que pueda determinarse un tiempo incluso si el atleta ha corrido vueltas de más.

Para estas carreras de larga distancia, el Juez Jefe de Carreras debe hacer que se lleven tarjetas de control para saber el orden de carrera de los atletas y el número de vueltas restantes que cada uno tiene todavía que correr.

Se señalará la última vuelta a cada atleta, habitualmente haciendo sonar una campana.

Hay un método simple que solamente puede ser utilizado por jueces experimentados. Es escribir los números de dorsal en el orden en que cruzan la línea de llegada los atletas y tomar nota de los abandonos.

Este método no se usará para las pruebas de 20.000 m y 1 Hora.

Salida: 15 corredores.

Retirados: N° 57 (a falta de 7 vueltas), N° 23 (a falta de 3 vueltas)

En las primeras vueltas cuando los atletas están todavía en grupos es difícil escribir los números de dorsal. En este caso, se debería contar el número de competidores para averiguar si quedan tantos como en la salida. Este número debería ser anotado en la columna correspondiente.

A falta de 6 vueltas: el corredor N° 23 ha sido doblado, debería trazarse una línea tras el último atleta que permanece en la misma vuelta.

A falta de 4 vueltas: el corredor N° 32 ha sido doblado.

12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	Meta			
15	15	15	47	47	47	47	47	47	47	27	27	47			
			18	27	27	27	27	27	27	27	47	47	27		
			27	18	18	18	18	18	16	16	16	16	16	16	
			16	28	34	34	34	16	18	18	18	18	18	18	
			28	34	28	16	34	34	34	34	28	28	28	34	
			34	16	16	28	28	28	28	28	34	34	34	28	
			52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	
			441	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	60	
			60	8	60	8	60	60	60	60	8	8	60	41	
			8	60	8	60	8	8	8	60	60	60	8	8	
			13	14	14	14	14	13	14	14	14	13	13	14	
			14	13	13	13	13	14	13	13	13	14	14	13	
			23	23	23	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
			32	32	32	23	23	23	23	23	23	23	23	23	
			57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	
			15	15	15	15	15	15	14	14	14	14	13	13	13